

Ebben a tanévben ismét részt vettünk a Szegedi SZTE Gyakorló Gimnázium és Általános Iskola álta

A versenyre az országból 21 csapat jelentkezett. Ezen a versenyen minden robotnak 100 %-ban eredeti LEGO alkatrészekből kellett állnia. A mi robotunkat az NXT alapkészletből állítottuk össze. A távolságérzékelők, színérzékelők, nyomásérzékelők, motorok és egyéb alkatrészek megfelelő robotszumóvá való összeszerelése már a verseny részét képezték. Az egy óra alatt elkészített robotnak bele kellett illeszkednie egy 1×1×1 láb (1 láb= 30,48 cm) méretű kockába, és a robot tömege nem lehet több 2 fontnál (909 gramm). Közben az NXT-G programozási nyelven írt szumó szoftvert is teszteltük. Pontosan kellett dolgoznunk, mert a küzdelmek megkezdése után már nem lehetett a robotot átépíteni, illetve új szoftvert írni rá. Ezt a fordulót a mi csapatunk sikeresen teljesítette. Sajnos több csapat már itt búcsúzott.

A tesztelések után megkezdődtek a küzdelmek. A robotok az indításkor egymástól 30 cm-re helyezkedtek el, egyenlő távolságra a küzdőtér központjától. Egy-egy roham kezdetén a játékvezető beszámolt: Három, kettő, egy, GO!, és akkor a két robotnak három másodperc várakozás után ellentétes irányba kellett elindulnia. Ezután a robotok aktívan elkezdtek kutatni az ellenfelet. Az győzött, aki a másikat a tatamiról le tudta lökni. Egy küzdelem három rohamból állt.

Iskolánk ebben a tanévben 1 csapattal indult, melynek tagjai voltak Insperger László és Rakk Levente. Az ő munkájukat Insperger Ferenc segítette. Minden csapat kétszer küzdött meg egymással. Eztán „rájátszással” dőlt el az első három hely sorsa. Csapatunk 4. helyezést ért el a versenyen. Az első forduló után még a 2. helyen álltunk, de a visszavágók után a 4. helyre csúsztunk vissza.

Lucza László
szakkörvezető