



Ebben a tanévben először vettünk részt a Szegedi SZTE Gyakorló Gimnázium és Általános Iskola ál

Ezen a versenyen minden robotnak 100 %-ban eredeti LEGO alkatrészekből kellett állnia. A mi robotunkat az NXT alapkészletből állítottuk össze. A távolságérzékelők, színérzékelők, nyomásérzékelőket, motorok és egyéb alkatrészek megfelelő robotszumóvá való összeszerelése már a verseny részét képezték. Az egy óra alatt elkészített robotnak bele kellett illeszkednie egy 1×1 láb méretű négyzetes keretbe. Magassági határ nem volt, viszont a robot tömege nem lehet több 2 fontnál. Ezt a fordulót sikeresen teljesítettük. Közben az NXT-G programozási nyelven írt szumó szoftvert is teszteltük a fényviszonyoknak megfelelően az adott környezetben. Pontosan kellett dolgoznunk, mert a küzdelmek megkezdése után már nem lehetett a robotot átépíteni illetve új szoftvert írni rá.

A mérések után megkezdődtek a küzdelmek. A robotok az indításkor egymástól 30 cm-re helyezkedtek el, egyenlő távolságra a küzdőtér központjától. Egy-egy roham kezdetén a játékvezető beszámolt: „három, kettő, egy, GO!” és akkor a két robotnak ellentétes irányba kellett, hogy elinduljon. Ezután a robotok aktívan kezdtek el kutatni az ellenfél után. Az győzött, aki a másikat a tatamiról le tudta lökni. Egy küzdelem három rohamból állt.

A versenyen az ország húsz csapata indult. A mi csapatunk, igaz nem jutott be a legjobb nyolc közé, de a csoportkörökben két küzdelmet sikeresen megnyertünk. A csapat tagjai voltak: Cserhalmi Ádám, Huszka Ákos robotépítők, Török Máté programozó. A sok tapasztalattal, élménnyel lettünk gazdagabb. Nagyon örültük annak, amikor egy-egy rohamot sikerrel vett a mi kis robotunk a nagy tapasztalattal rendelkező ellenfelekkel szemben.

A robotversenyek egyik mottója: „Nem az a fontos, hogy győz vagy veszít egy csapat, hanem

az, hogy mennyit tanult.”

Köszönjük szépen az „NI Mentor Program a következő generáció mérnökeiért” című projekt eszközökkel és a szülők anyagi támogatását.

*Lucza László*