



Október 8-án a 6. b és 6. c osztály tanulói Lucza László és Fekete Zoltán tanár urakkal egy nagyon érdekes programon vehettek részt a Pollák Antal Szakgimnáziumban.

Ezen a napon a kódolással ismerkedhettünk az iskola tanárainak és diákjainak segítségével. Különböző helyszíneken sok érdekes feladatot kellett megoldanunk.

Az első helyszínen, az „elektronikus bogárinvázió” keretében, egy kis chipet, a Codebug-ot lehetett programozni. A második feladatunk pedig háttér programozása volt, ezután „Képek manipulációja, Photoshop a színfalak mögött” címmel bemutatót tartottak az iskola tanárai és tanulói.

Az utolsó helyszínen egy dínós játékot kellett összerakni a számítógépen, melynek az volt a lényege, hogy a dínót úgy irányítsuk, hogy elkapja a gyümölcsöket. Hosszú ideig tartott a programozás, de megérte, nagyon izgalmas és érdekes volt. Eközben a többiek lottózhattak egy Legyen milliomos programmal.

*Nagyon élveztük ezt a napot, köszönjük Lucza László tanár úrnak a szervezést.
Kovács Anna 6. c osztályos tanuló*