



Újabb továbbjutók iskolánkból országos döntőre! - Országos Grafikus Programozási Verseny területi fordulója

A Neumann János Számítógép-tudományi Társaság (NJSZT) az Eötvös Loránd Tudományegyetem Informatikai Kara közreműködésével grafikus programozási versenyt hirdetett (Országos Grafikus Programozási Verseny, OGPV).

A verseny célja az, hogy elsősorban az általános iskolák tanulóinak

lehetőséget adjon az algoritmikus gondolkodás fejlesztésére és a vizuális programozással való

A verseny tárgya, követelményei:

- \* informatikai és programozási alapismeretek,
- \* a Logo programozási nyelv alapvető elemei (teknőcgrafika, III-IV. korcsoportban funkcionális programozás), valamint a Python és a Scratch hasonló lehetőségei,
- \* rendszerszemléletű feladatmegoldás, algoritmusok kidolgozása, megvalósítása számítógépen.

A területi fordulót az OGPV regionális versenybizottságai rendezték.

A területi fordulóban a versenyzőknek 3-6 kisebb programot kell megírniuk Logo, Scratch vagy Python nyelven.

A versenyről bővebben lehet olvasni: <http://logo.inf.elte.hu/>

Csongrádon a Batsányi János Gimnáziumban megrendezett területi fordulón az alábbi szép eredményeket ért el a versenyzők: Giczi Dániel 197 pontot, Deák Dániel 133 pontot ért el a maximális 200-ból. A választott programozási nyelv: Logo.

Felkészítő tanárunk: Lucza László

Az országos döntő az Eötvös Loránd Tudományegyetem Informatikai Karán kerül megrendezésre 2023. május 11-én.

Gratulálunk és sok sikert kívánunk!